

Quesito	Risposta
Si chiede l'invio dei <i>file</i> che sono solo in formato <i>pdf</i> in formato modificabile.	Non saranno caricati <i>file</i> in formato diverso da quello presente a Sistema; l'operatore economico eventualmente può procedere in proprio alla loro conversione in formato editabile.
Si chiede se l'Azienda USL della Romagna abbia necessità di produzione di dispositivi medici.	L'Azienda USL della Romagna ha necessita dei dispositivi medici oggetto della procedura di gara <i>de qua</i> ; per la loro specifica individuazione si rinvia alla documentazione di gara.
Si chiede l'invio di tutti gli allegati da compilare in formato editabile.	Non saranno caricati file in formato diverso da quello presente a Sistema; l'operatore economico eventualmente può procedere in proprio alla loro conversione in formato editabile.
Si chiede chiarimento in relazione al Capitolato Tecnico, art. 20 - Campionatura: I campioni da presentare per tipologia di protesi, sono quattro per protesi mobile, quattro per protesi scheletrata e quattro per protesi fissa, oppure un campione per ogni tipologia di protesi?	I campioni da presentare sono quattro per protesi mobile, quattro per protesi scheletrata e quattro per protesi fissa, come specificato nel capitolato tecnico (pag. 15) a cui integralmente si rinvia.
Si chiede chiarimento sui modelli campioni: bisogna presentare soltanto un'arcata a campione?	È richiesta la presentazione di entrambe le arcate per ogni campione.
In relazione alla campionatura richiesta si chiedono i seguenti chiarimenti: - N. 1 campione di protesi mobile totale con evidenza del vallo in cera, si richiede se il vallo è completamente in cera (base + tampone) oppure se ci deve essere la base in resina + tampone in cera; - Per la campionatura di protesi fissa, si chiede conferma che sia sufficiente un solo elemento di protesi?	Di seguito le risposte ai chiarimenti richiesti: - Sono ammesse le varie tipologie relative al vallo in cera; - Si conferma che è sufficiente un solo elemento di protesi fissa.